

# OCAD 9

## Stavba tratí

Seminář trenérů a stavitelů tratí  
*Želiv*

# OCAD 9 - jednotlivci

Správně nastavte měřítko mapy kresby tratí (shodně s podkladem  
– lze změřit například mezi severníky)

*Vzdálenost mezi severníky na 1:15000 je 500m, na 1:10000 je 250 m a na  
1:5000 a 1:4000 je 150 m.*

Nezapomeňte na správnou velikost symbolů

Teprve pak můžete začít stavět trať. Jinak bude OCAD špatně  
měřit délku tratě!

Naučte se klávesové zkratky OCADu! Úžasně to zrychlí práci.



### New Map

Map type

- Normal map
- Course setting for orienteering

Load symbols from:

- Course setting 10 000.ocd
- Course setting 15 000.ocd

Information:

OK  
Cancel  
Browse...  
Help



**Change Scale** [Close]

Actual scale: 10000

New scale:

Enlarge/reduce symbols

OK Cancel Help



**Object**

Change code... Text block...

Classes: Runners:

**Course**

<All controls>

Preview [Left] [Right]

Insert... Reset

Length:





- Scan
- Open...
- Adjust F9
- Hide F10
- Options...



**Object**

Change code... Text block...

Classes: Runners:

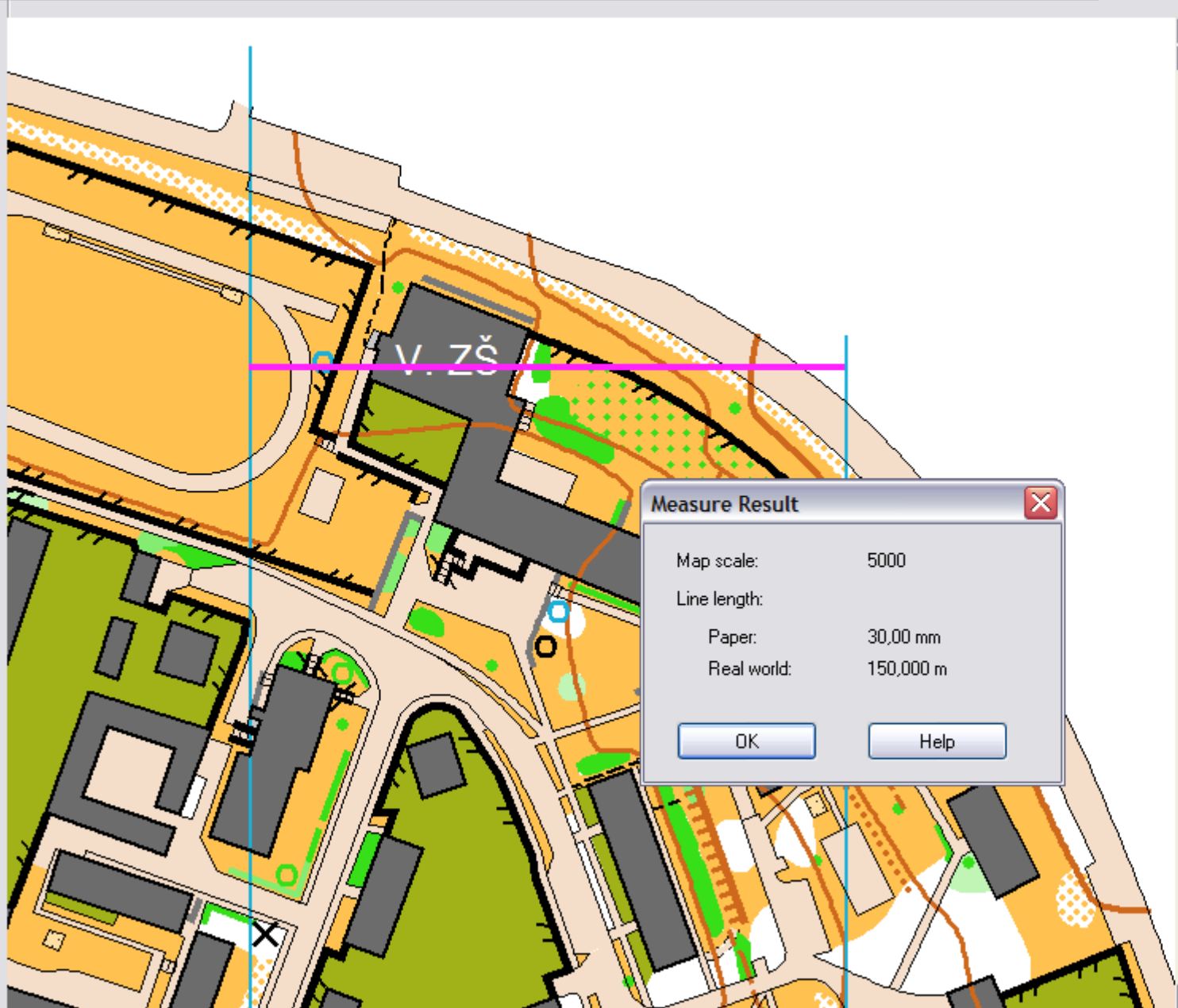
**Course**

<All controls>

Preview

Insert... Reset

Length:



Object

Change code... Text block...

Classes: Runners: 0

Course

<All controls>

Preview

Insert... Reset

Length:

**Measure Result**

Map scale:	5000
Line length:	
Paper:	30,00 mm
Real world:	150,000 m

OK Help

# OCAD 9 - jednotlivci

A teď už ke stavbě tratí:

Nejprve otevřete Course → Options a nastavte všechno, co je důležité pro daný závod (dá se to udělat i později, ale předejdete tak některým problémům „proč se to tak hloupě zobrazuje“)

Na co si dát pozor:

Connection lines: nastavení **0**

Thicker horizontal line: nastavení **0**

Box size: nastavení **6**

V nabídce Course → Courses nastavte jaké tratě chcete v závodě mít (toto lze doplňovat později – stejně jako jejich nastavení)

V nabídce Course → Classes nastavte jaké kategorie chcete v závodě mít (toto lze taktéž upravovat později)



### Course Options

**Titles**

Event title:

**Course title**

Classes  
 Course name and class(es)  
 Course name only

**Controls**

**Numbering**

Number  
 Number and code  
 Code only

Distance from circle to number:  mm

**Connection lines**

Distance from circle to connection line:  mm

**Control description**

Thicker horizontal line:

Maximum length:  Rows

**Control description on the map**

Box size:  mm

White background  
 Add control descriptions for all controls

**XML Export**

Export course relay combinations (not IOF standard)

**Object**

Classes: Runners: 0

**Course**

<All controls>

Length:





**Courses**

Course:	Extra length:	Climb:	Course type:	Legs:
Trat pro haranty	0,00	0	Normal course	1
Trat pro elitu	0,00	0	Normal course	1
Trat pro starce	0,00	0	Normal course	1
fáborky	0,00	0	Normal course	1

Object

Change code... Text block...

Classes: Runners:

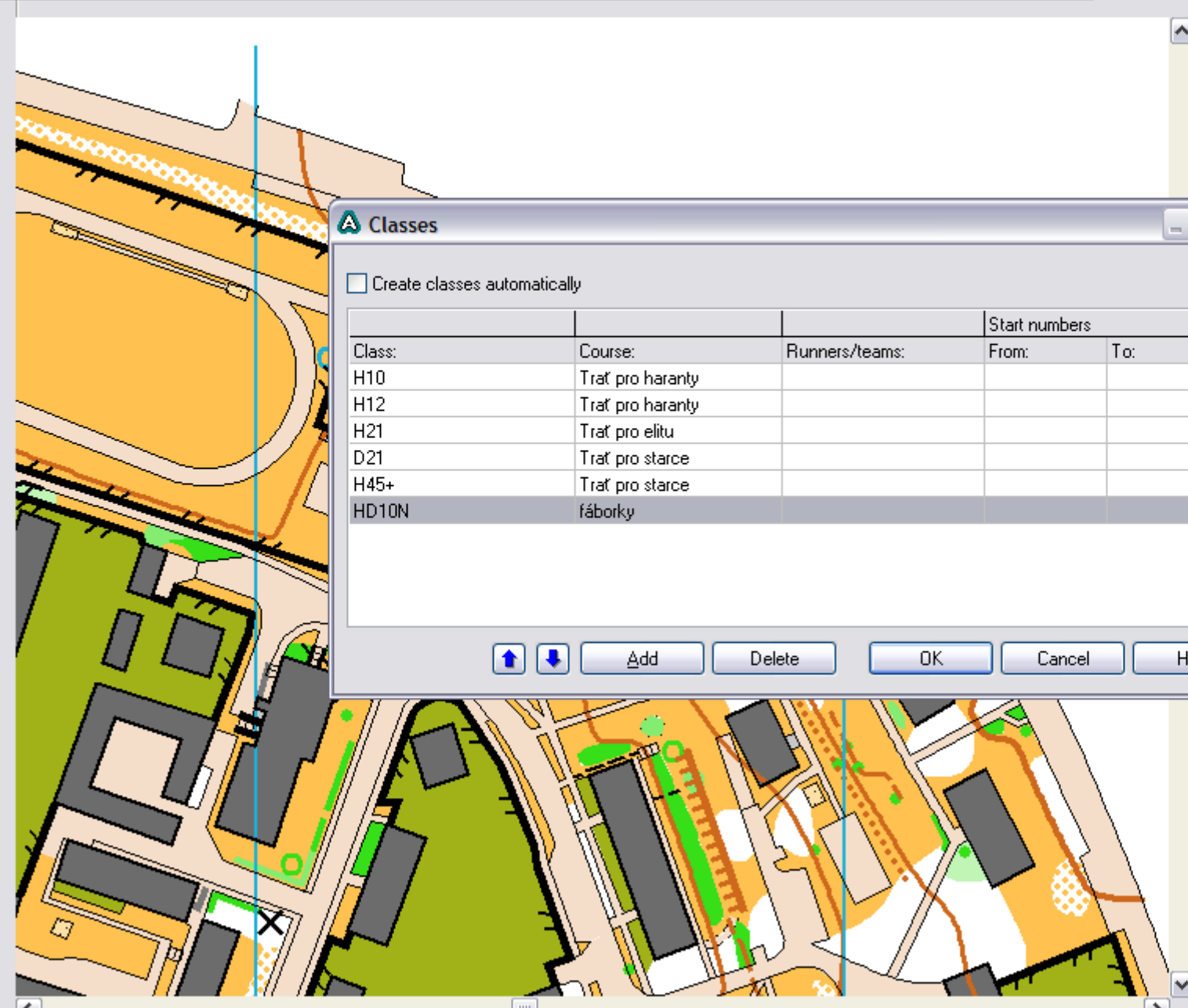
Course

<All controls>

Preview

Insert... Reset

Length:



**Classes**

Create classes automatically

Class:	Course:	Runners/teams:	Start numbers	
			From:	To:
H10	Trať pro haranty			
H12	Trať pro haranty			
H21	Trať pro elitu			
D21	Trať pro starce			
H45+	Trať pro starce			
HD10N	fáborky			

**Object**

Change code... Text block...

Classes: Runners:

**Course**

<All controls>

Preview

Insert... Reset

Length:

# OCAD 9 - jednotlivci

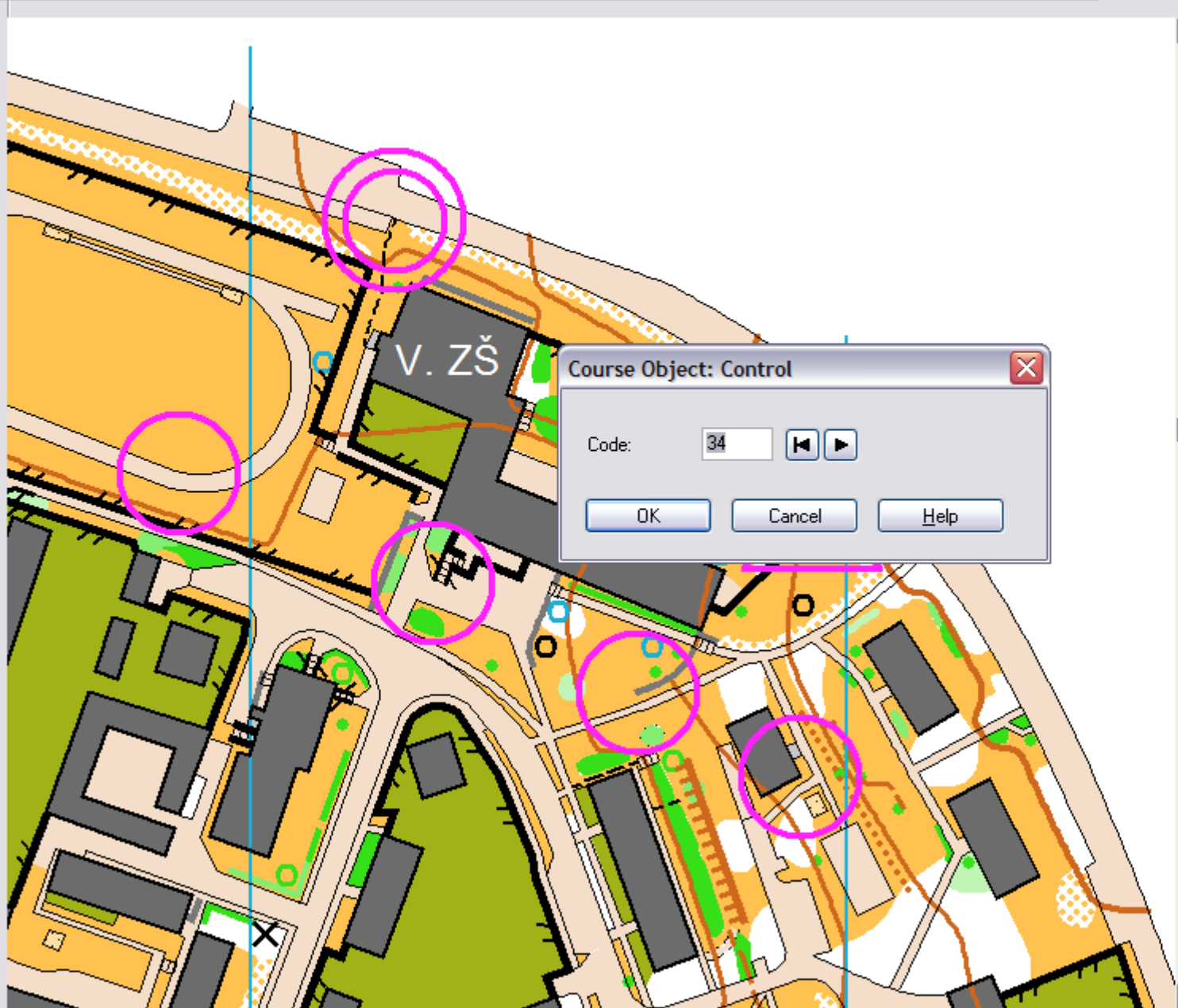
Vlastní stavba objektů do mapy:

Vpravo je paleta symbolů, kde jsou všechny použitelné symboly pro dotisk tratí a piktogramy. Každý symbol pro stavbu tratě má své označení, které lze měnit.

Kromě umístění kontrol na mapu patří také název kategorie a občas i políčko pro piktogramy.

Nezapomeňte na začené úseky do cíle, povinné přeběhy, občerstvovačky, zakázané oblasti spolu s jejich hranicemi atd.

Vše stavte v režimu s vypnutým tlačítkem „Preview“. Jeho zapnutím si výsledek můžete později prohlédnout i s tratí.



**Course Object: Control**

Code:



- S1
- 31
- 32
- 33
- F1

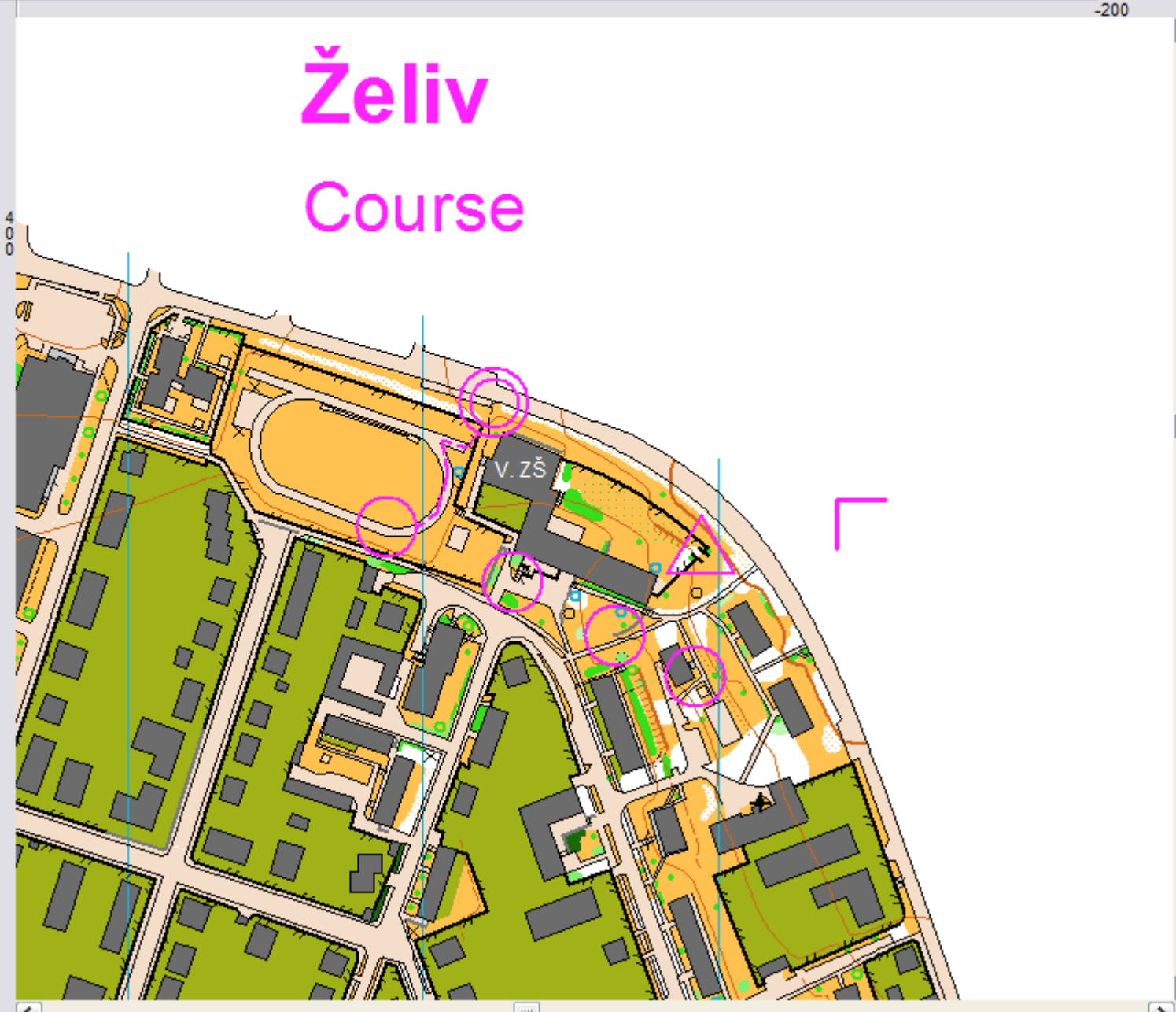
Object

Classes: Runners: 0

Course

<All controls>

Length:



- S1
- 31
- 32
- 33
- 34
- M1
- F1
- D1
- N1

Object

Change code... Text block...

Text description

Classes: Runners:

Course

<All controls>

Preview

Insert... Reset

Length:

# OCAD 9 - jednotlivci

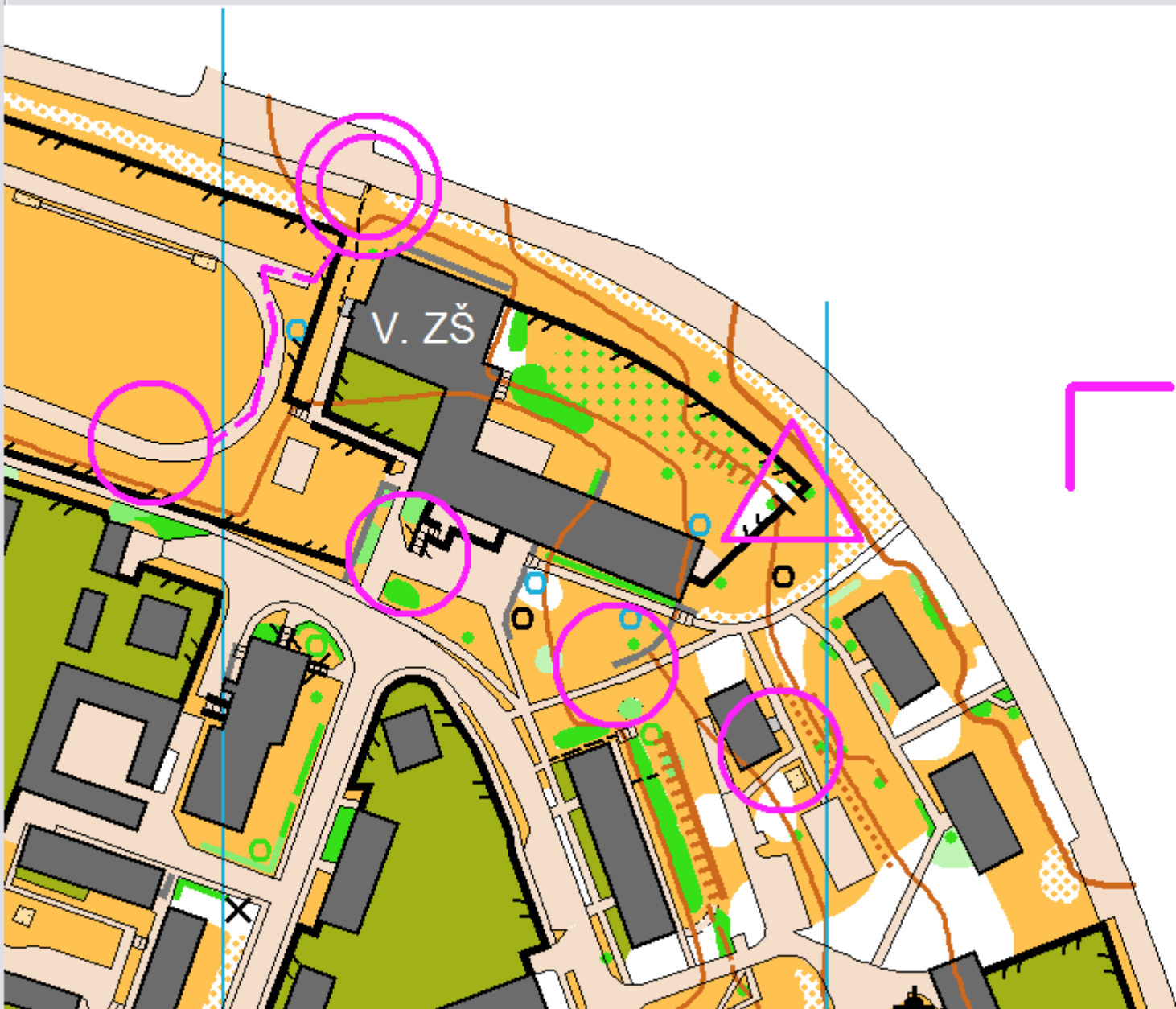
Nyní máte postavené objekty v mapě a je potřeba je pospojovat do tratí, případně je do dané trati zahrnout, aby se v jejím náhledu zobrazily. K tomu slouží v pravém sloupci nabídka Course, kde si příslušnou trať vyberete.

Ze seznamu kontrol pak do trati vložíte objekty ze seznamu, který jste vytvořili v předchozím kroku. Záleží na pořadí!

Své dílo si prohlédnete stisknutím tlačítka Preview a následně je potřeba porovnat čísla u jednotlivých kontrol, která kříží postupy nebo sebe navzájem nebo důležité objekty na podkladové mapě, přeřezat nebo „naohýbat“ spojnice kontrol.

**Pozor – kolečka kontrol přeřezávejte až po exportu do jiného měřítka, pokud stavíte 1:15000 a 1:10000!**

Pro zjednodušení práce můžete kontrolovat, kolik tratí už danou kontrolu využívá. Lze i vytisknout z Course → Statistics.



Object

Change code... Text block...

Text description

Classes: Runners:

Course

<All controls>

<Runners>

<All controls>

Trat' pro haranty: H10-H12

Trat' pro elitu: H21

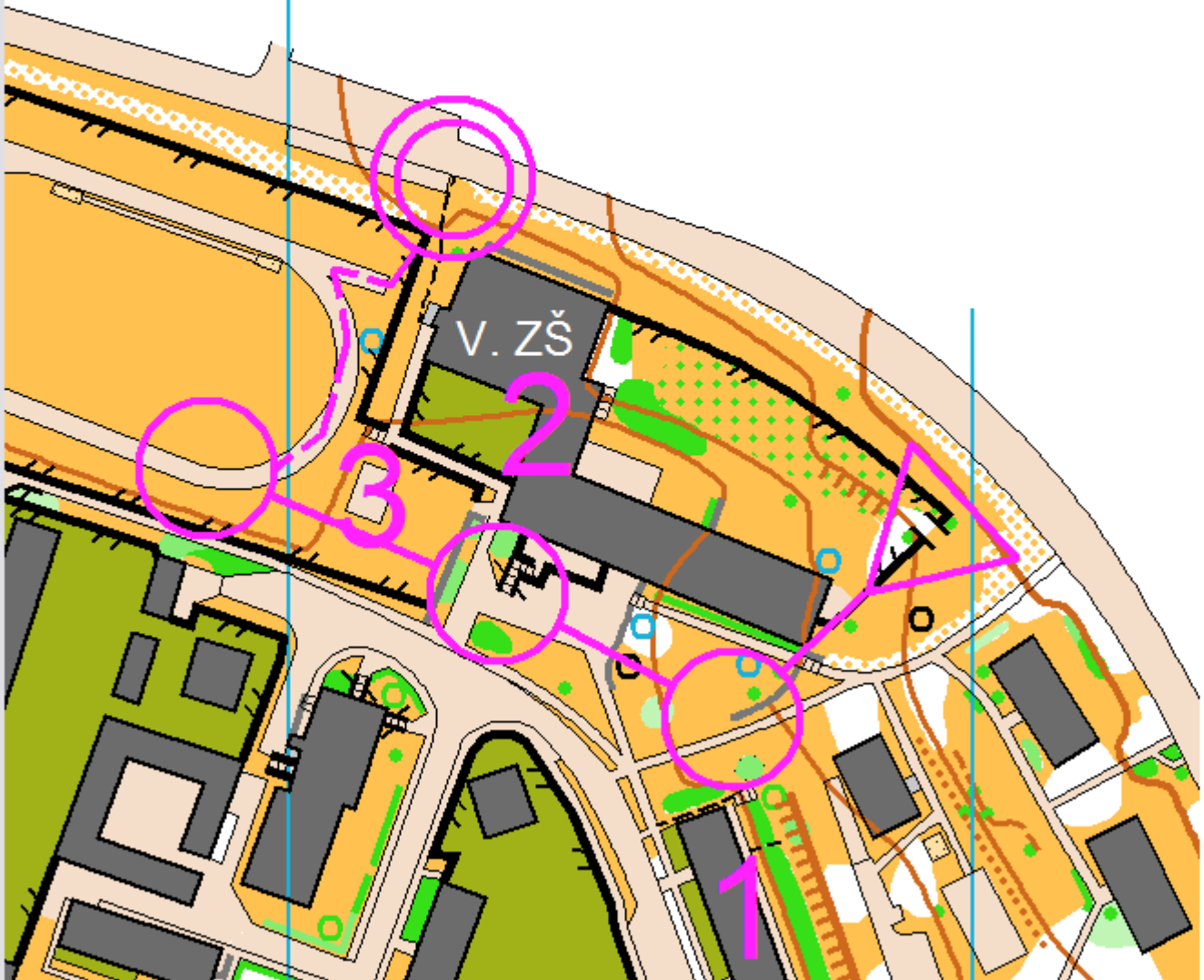
Trat' pro starce: D21-H45+

fáborky: HD10N





# H12



- S1
- 32
- 33
- 34
- M1
- F1
- D1
- N1

Object

Change code... Text block...

Classes: Runners:

Course

Trať pro haranty: H10-H12

Preview

Insert... Reset

Length: 0,3 km

- S1
- 1. 32
- 2. 33
- 3. 34
- M1
- F1
- D1
- N1



# OCAD 9 - jednotlivci

Nyní zadáte k jednotlivým kontrolám jejich popisy. Popisy jsou nabízeny (naštěstí) jenom do políček, kam patří. I tak se v tom dá udělat logická chyba.

Pro náborové závody lze zadávat i textové popisy, ale může nastat problém s kódováním češtiny.

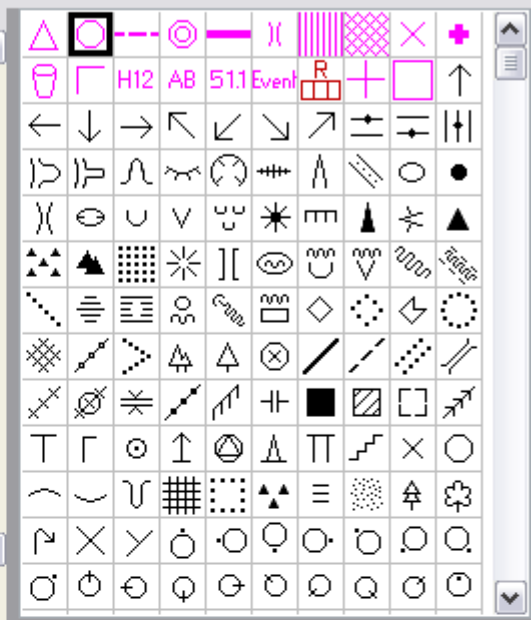
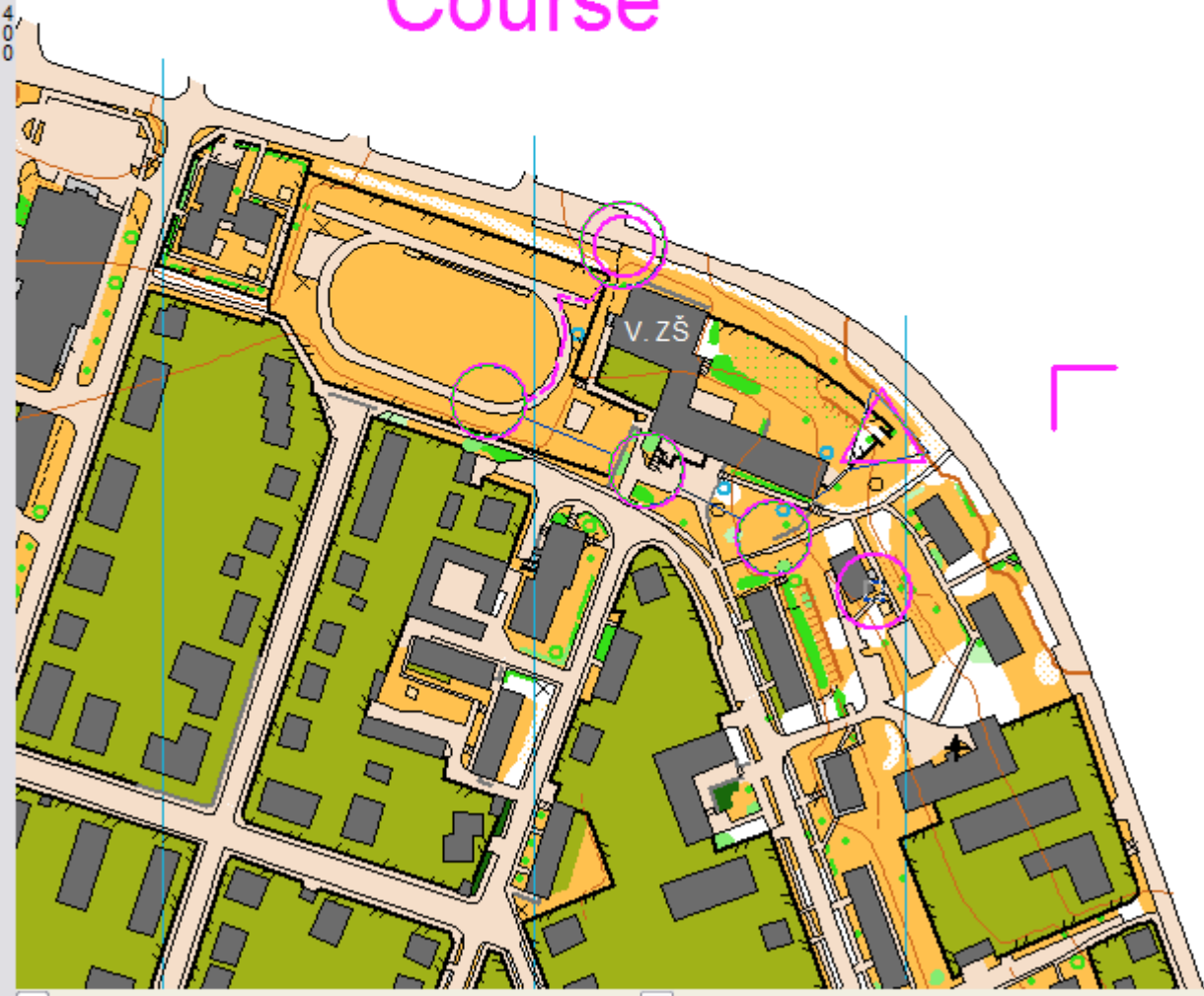
Nezapomeňte na popis startu.

Nezapomeňte na označení povinných úseků, bodů křížení a hlavně povinného úseku do cíle také do piktogramů!



-200

# Želiv Course



Object

Change code... Text block...

31

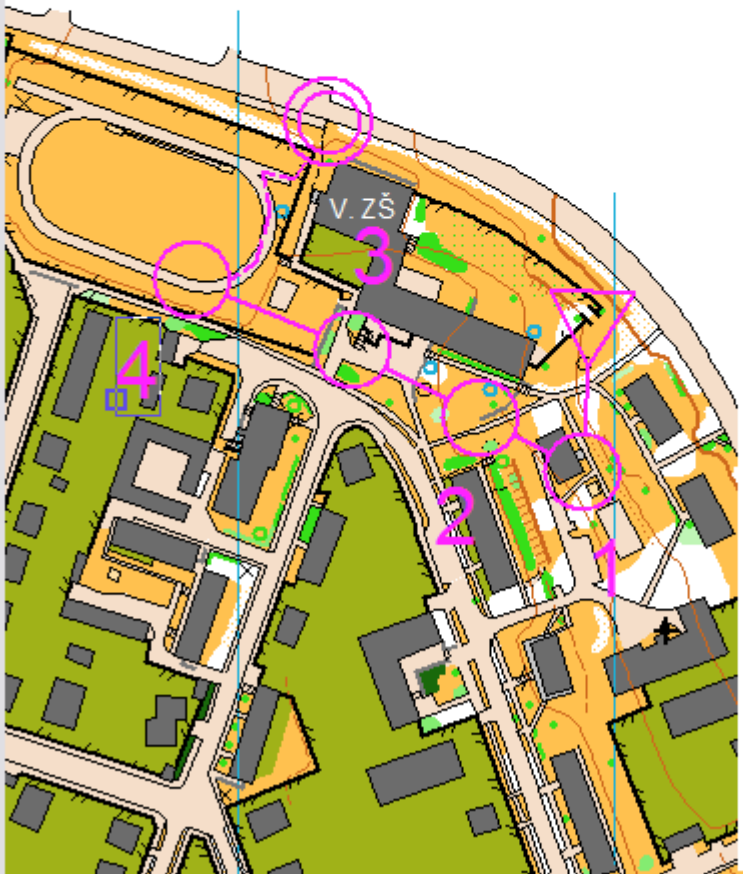
2 33  
3 34



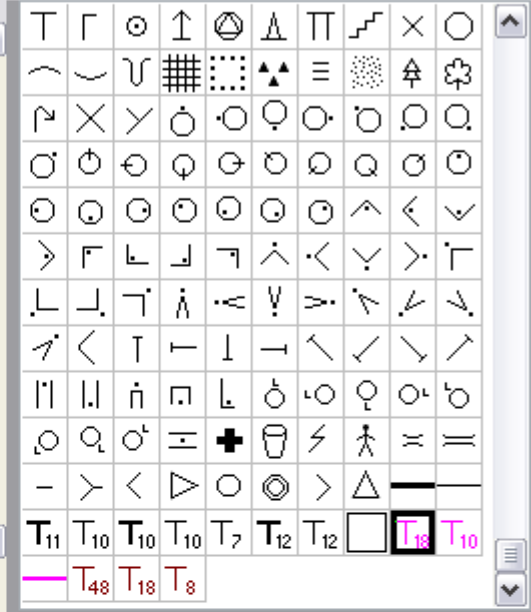
-200

# Želiv

## H21



Želivská trať					
H21		0,3 km			
▶	↓	⌋			
1	31	▲	▲	$\frac{4}{2}$	Q
2	32	⌋			
3	33	↓	⌋	2x2	
4	34	▲		$\frac{3}{5}$	
		○ ——— 110 m ———		⊗	



**Object**

Change code... Text block...

Classes: Runners: 0  
H10; H12; H21

**Course**

Trať pro elitu: H21

Preview [Left] [Right]

Insert... Reset

Length: 0,3 km

- S1
- 1. 31
- 2. 32
- 3. 33

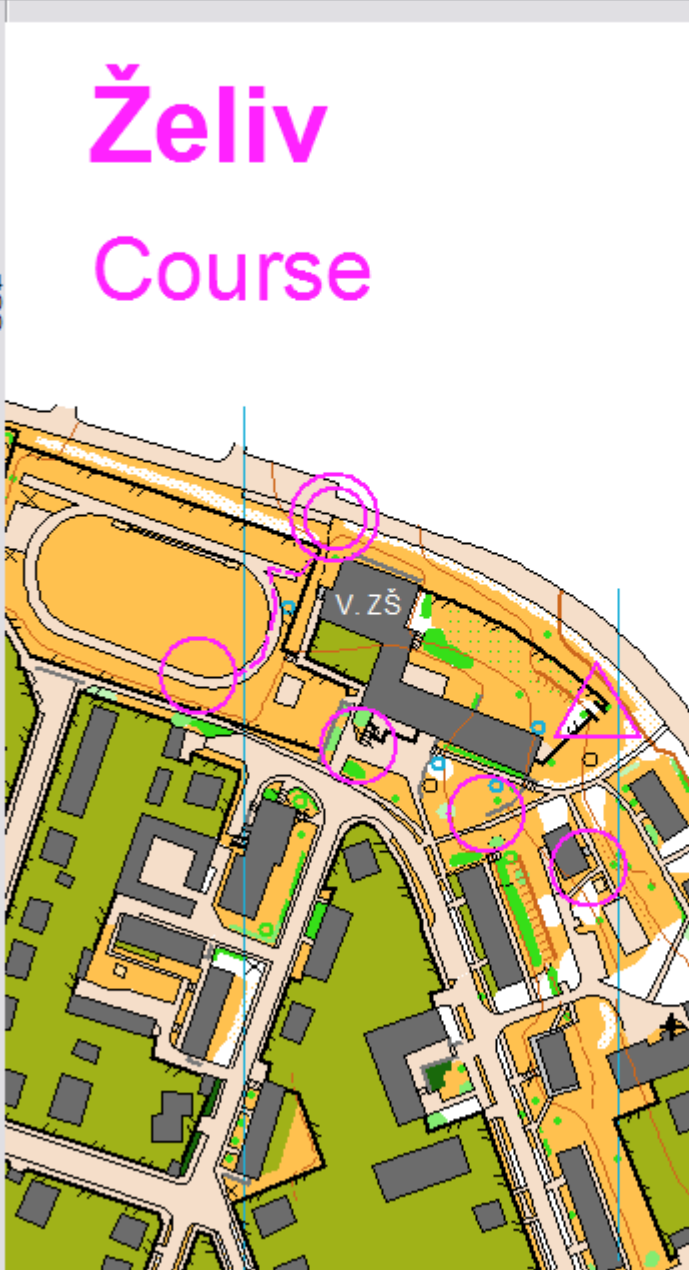
# OCAD 9 - jednotlivci

A je to!

Nyní už jenom vytisknout. V menu Course → Print lze nastavit  **které tratě nebo kategorie tisknout**, tiskové okno, tiskárna, způsob tisku a taky ve finále ještě změnit měřítko mapy. Dále se tu dají vytisknout i samotné popisy.

Nezapomeňte vytisknout i mapu a popisy se všemi kontrolami (all controls), pokud tisknete mapy pro závod.

Pokud jde o tréninkovou mapu, kterou stavíte na výřez mapy, pak nezapomeňte přidat měřítko a ekvidistanci, případně důležité věci z tiráže (stav mapy).



### Print Control Descriptions

Printer: SMART Notebook Print Capture Properties...

**Print**

Symbol control descriptions  
 Text control descriptions

Box size: 6.00 mm Standard

Copies: 1

**Select Courses/Classes**

Courses  Classes

<All controls>  
 Trať pro haranty: H10-H12  
 Trať pro elitu: H21  
 Trať pro starce: D21-H45+  
 fáborky: HD10N

Select all

OK Cancel Help

### Print Courses

Printer: EPSON Stylus DX4400 Series Properties...

Landscape Properties...

**Range**

Entire map  
 Partial map  
 One page  
 Course only on already printed map

**Select Courses/Classes**

Courses  Classes

<All controls>  
 Trať pro haranty: H10-H12  
 Trať pro elitu: H21  
 Trať pro starce: D21-H45+  
 fáborky: HD10N

Select all

Map scale: 5000  
 Print scale: 5000

Copies: 1 Options...

Print Cancel Help

# OCAD 9 - štafety

Stavba závodu štafet se ve své podstatě neliší od stavby závodu jednotlivců kromě třech míst:

- zakládání kategorií
- spojování kontrol
- „designování“ tratí

# OCAD 9 - štafety

Při zakládání nové tratě (Courses) je potřeba zvolit štafety (relay).

V zakládání kategorií (Classes) lze hned nebo později přiřadit počty štafet a startovní čísla.



**Courses**

Course:	Extra length:	Climb:	Course type:	Legs:
A	0,00	0	Relay	3
B	0,00	0	Relay	3

**Object**

Classes:      Runners:      0

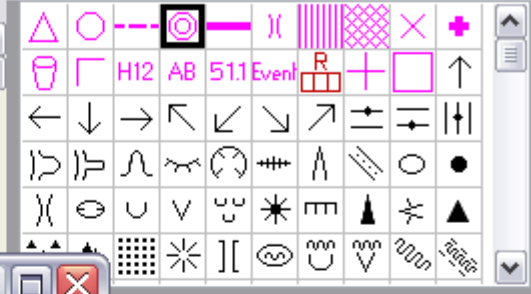
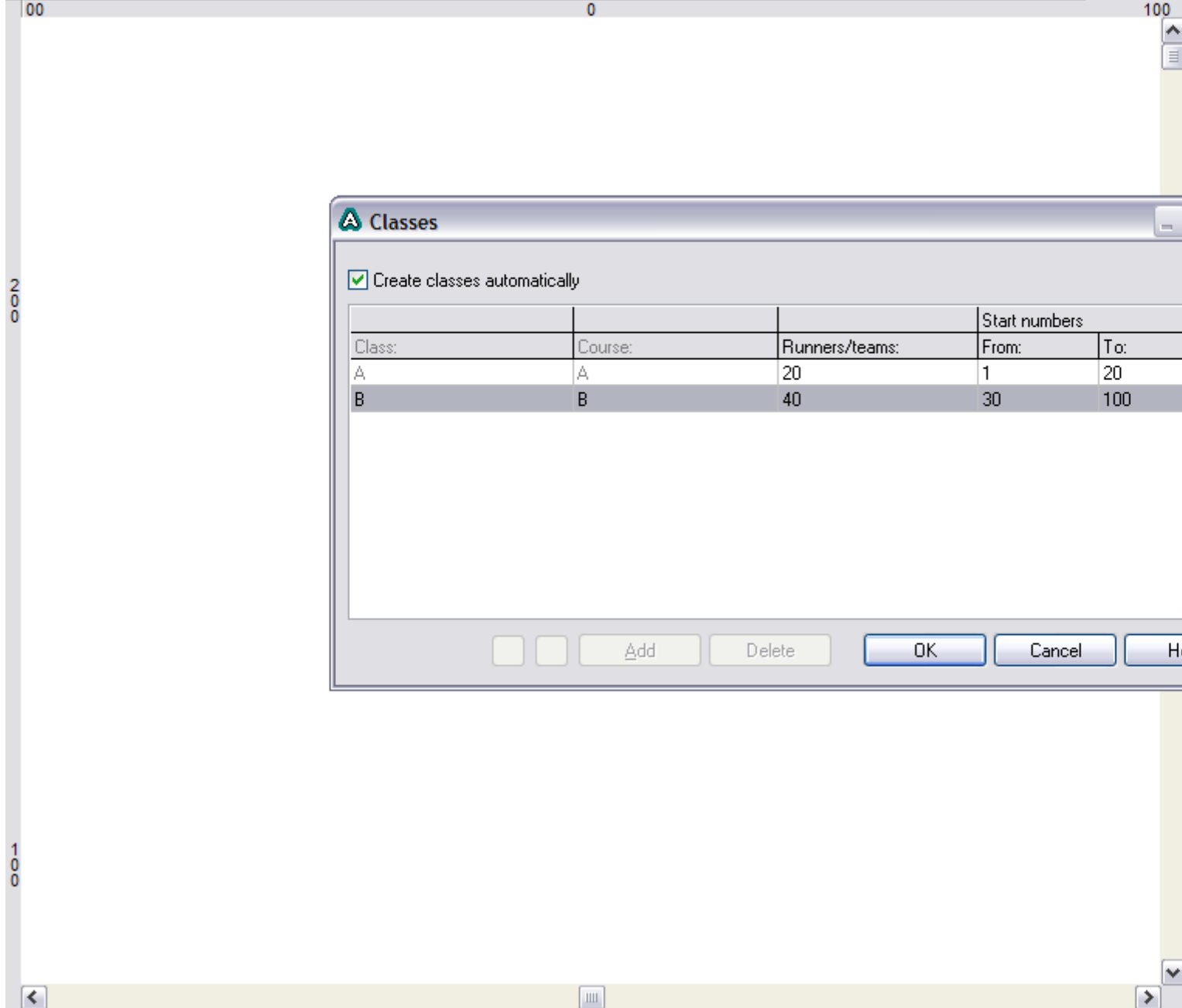
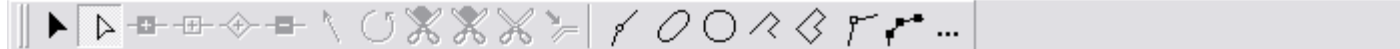
**Course**

A

Length:      0,0 km

2000  
1000





**Classes**

Create classes automatically

Class:	Course:	Runners/teams:	Start numbers	
			From:	To:
A	A	20	1	20
B	B	40	30	100

Add Delete OK Cancel Help

**Object**

Change code... Text block...

Classes: Runners: 0

**Course**

<All controls>

Preview [Navigation icons]

Insert... Reset

Length: 0,0 km

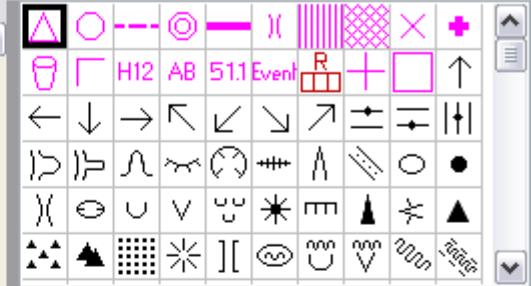
# OCAD 9 - štafety

Na štafetovém závodě je nejdůležitější dělení do farst. Existují dvě základní možnosti, které OCAD 9 nabízí (nižší verze ne):

Běžci na jednom úseku se na kontrole dělí do několika větví.

Běžci jednoho úseku jdou všichni na jednu kontrolu a běžci z druhého zase na jinou.

Oba případy jsou namodelovány na následující trati (pro přehlednost bez podkladové mapy).



### Insert Course Object

**Insert**

- Mandatory crossing point(s)
- Mandatory passage through out of bounds area
- Map exchange
- Team variation  
(Runners of different teams go to different controls)
- Leg variation  
(Example: The first and second runners of all teams go to control 50, the third runners got to control 60.)

1	2	3
---	---	---

Drag identical legs to the same column.

**Object**

Change code... Text block...

Classes: Runners: 0

---

**Course**

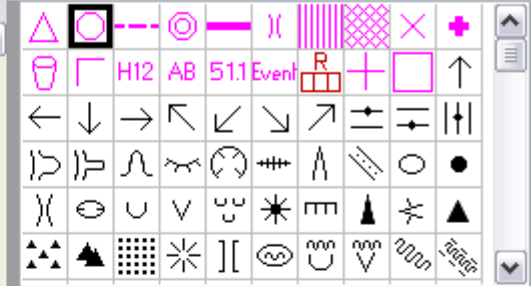
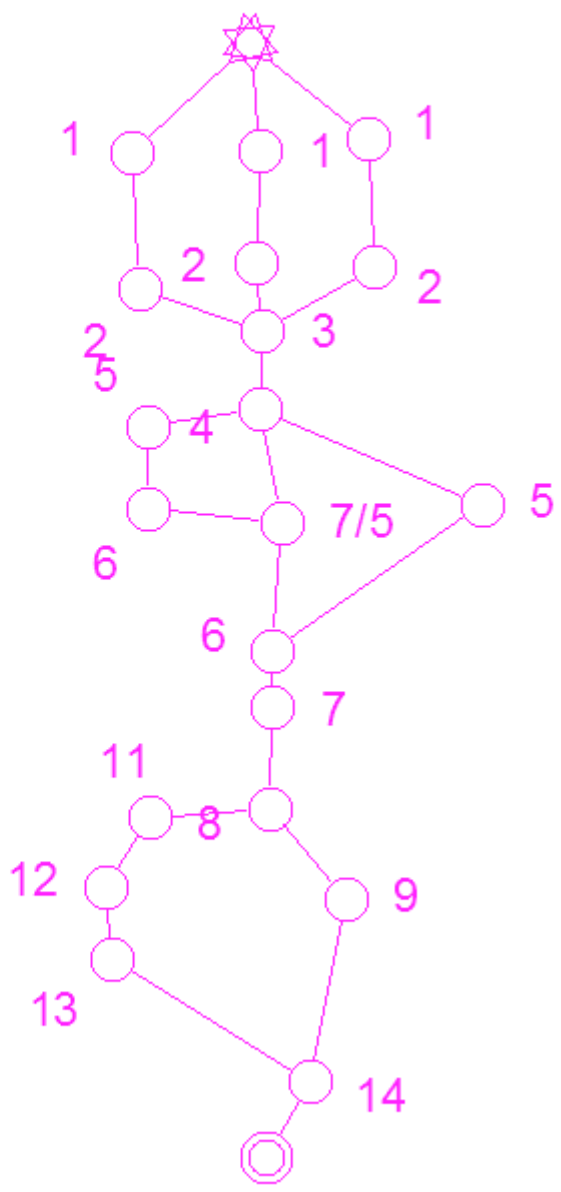
A

Preview

Insert... Reset

Length: 0,0 km

S1



**Object**

Change code... Text block...

42

Classes: Runners: 90  
HE

**Course**

A: HE

Preview

Insert... Reset

Length: 2.0 km

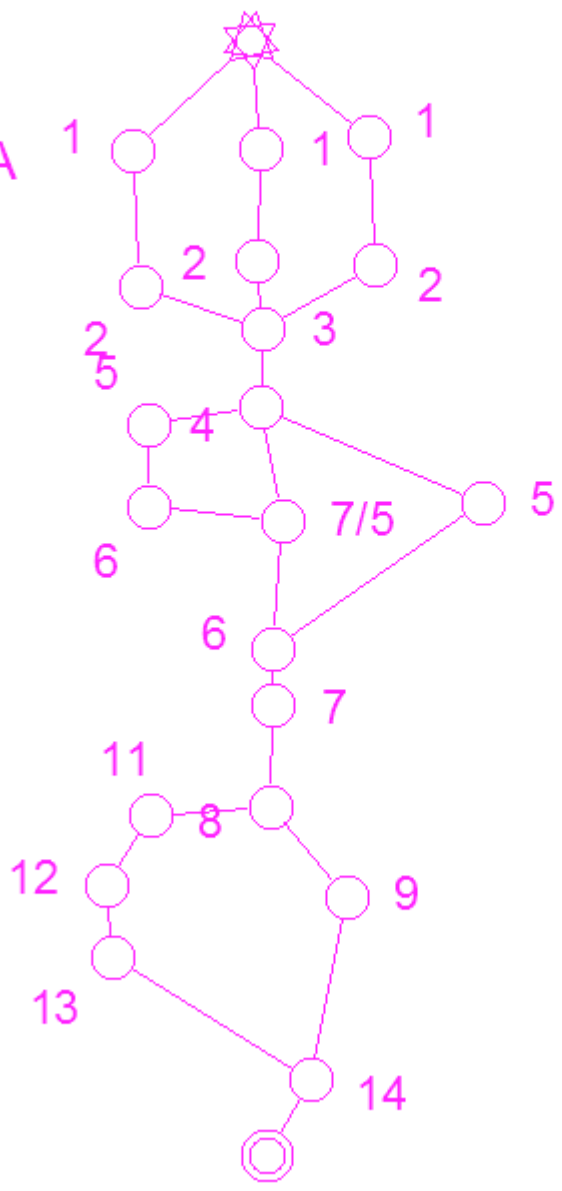
	S1
1.	31 32 33
2.	34 35 36
3.	48
4.	38
5.	37 40 39
6.	49
7.	40
8.	50
9.	41
10.	42

# OCAD 9 - štafety

Na závěr ještě vložte povinné prvky, které musí na mapě pro štafety být, tj. kategorie, úsek, popisy, případně lze vložit i variantu farsty štafety.



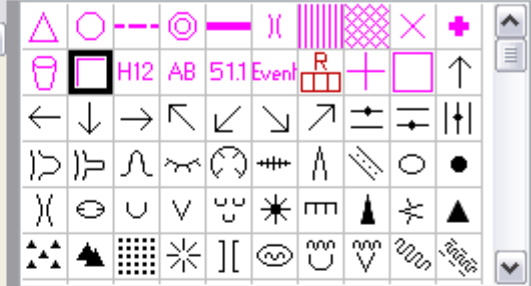
HE  
0AA



HE							
A	2,4 km						
1	31						
2	34						
3	32						
4	35						
5	33						
6	36						
7	48						
8	38						
9	37						
10	49						
11	40						
12	40						
13	39						
14	50						
15	41						
16	42						
17	46						

18	43						
19	44						
20	45						
21	47						

120 m



**Object**

Change code... Text block...

Text description

Classes: Runners:

---

**Course**

A: HE

Preview

Insert... Reset

Length: 2,0 km

```

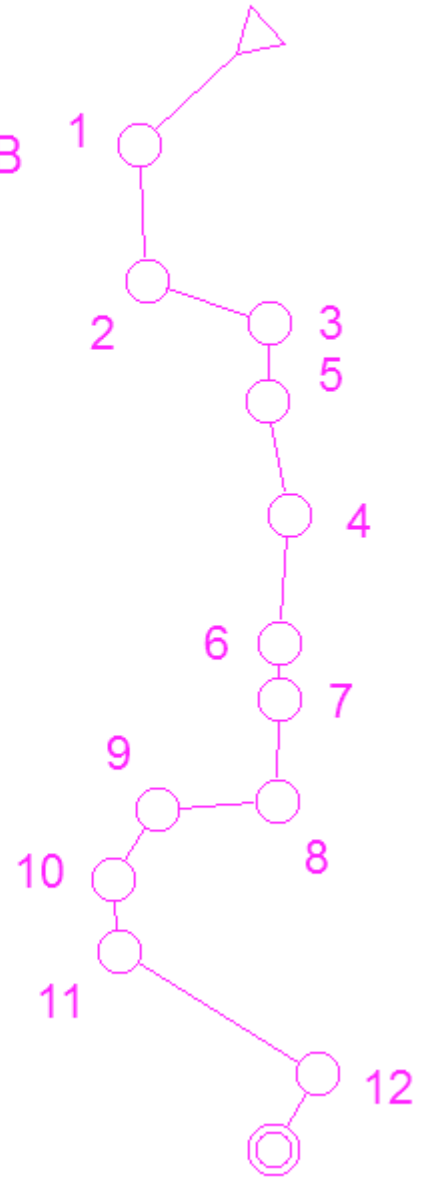
S1
D1
N1
V1
U1
1. 31 32 33
2. 34 35 36
3. 48
4. 38
5. 37 40 39
6. 49
7. 40
8. 50
9. 41
10. 42
    
```



HE

3AB

1.3



HE		HE	
HE	2,1 km		
1	31		
2	34		
3	48		
4	38		
5	40		
6	50		
7	41		
8	42		
9	43		
10	44		
11	45		
12	47		

120 m

511 < > H12 AB  
> T<sub>11</sub> T<sub>10</sub>  
T<sub>10</sub> T<sub>10</sub> T<sub>18</sub>